GRILA C#

- Lazar Ana Patricia -

Grupa 224

Cu ce pot fi inlocuite punctele de suspensie din linia 20 pentru ca algoritmul sa afiseze toate numele persoanelor, separate prin spatii, pe ecran?

@FunctionalInterface

interface Entity<T> {

T extract(String args);

}

class Person {

String name;

public Person(String name) { this.name = name; }

public Person getInstance(String name) {

this.name = name;

return this;

}

}

public class Main {

public static void main(String[] args) {

String nume = null;

Entity<Person> entity = ...

Entity<List<Person>> list = (String arg) -> {

List<Person> all = new ArrayList<>();

for (String name : arg.split(",")) {

all.add(entity.extract(name));

}

return all;

};

String names = "Kim,Khloe,Kourtney,Kilye,Kendall,Castravete";

list.extract(names).forEach(person -> System.out.print(person.name + ' '));

}

}

Variante de raspuns:

1. Entity<Person> entity = Person::new;
2. Entity<Person> entity = Person::getInstance;
3. Entity<Person> entity = word -> { nume = word; return new Person(word); }
4. Entity<Person> entity = word -> new Person(word);
5. Niciuna dintre variantele de mai sus.

Explicatie:

Raspunsurile corecte sunt varianta interfetei cu referinta la constructor si cea prin functia simpla lambda, deoarece în varianta cu getter functia getInstance nu este statica, deci nu poate fi referita direct prin numele clasei, iar in varianta cu functie lambda si variabila locala nu este posibil să schimbi valoarea unei variabile locale în functie lambda (este final), doar a campurilor clasei în care se afla.